

# AELITHA

**Ein galaktisches Großreich errichten, mit anderen Völkern handeln oder auch mit ihnen Krieg führen - das ist der Traum jedes jung gebliebenen Männerherzens. Hier gibt's einen neuen Sandkasten für Imperatoren...**

**V**or ein paar Monaten erst erblickte »Aelitha« das Licht der Welt, und damit ist es selbst für die schnelllebigen Internet-Verhältnisse beinahe noch ein Baby.

Trotz dieser Jugend handelt es sich hier um eine zwar eher gemächliche, aber dafür sehr tiefgründige Unterhaltung in der Tradition der klassischen Briefspiele. Nur dass die Züge eben nicht mit der Post verschickt werden, sondern per E-Mail. Etwa alle drei bis vier Wochen ist ein solcher Zug fällig, und obgleich dafür wohl (vor allem zu Anfang) ein paar Stunden erforderlich sind, hält sich der gesamte Zeitaufwand durch die relativ langen Bearbeitungszeiten durchaus in Grenzen. Bevor ich es vergesse; Aelitha ist ein freies Spiel, es werden also keine Teilnahmegebühren verlangt,

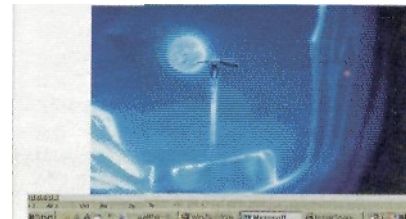
und Porto fällt natürlich auch nicht an. Der Sinn der Sache besteht nun darin, eines der bereitstehenden galaktischen Völker zu übernehmen (oder auch selbst eins zu basteln, aber das ist doch eher eine Option für erfahrene Spieler) und in dessen Namen ein Imperium entweder im Zentrum der Milchstraße oder in einem der vier Spiralarme A bis D zu errichten.

Ein festes Ziel gibt es dabei nicht, weshalb Aelitha eher so eine Art Lebenssimulation ist - wie viele andere Vertreter dieses Genres auch; wir berichteten ja bereits in der PCP 11/2000 ausführlich über solche Spiele. Diese Freiheit im Tun und Lassen hat zusammen mit einer hier eingebauten regeltechnischen Beschränkung des Ausbreitungstempos einen großen Vorteil: Es können relativ problemlos Neulinge

in laufende Partien einsteigen und sich dort etablieren. Natürlich gibt es für den Kosmokraten jede Menge zu planen und zu bedenken - die aus über 40 (eng bedruckten) DIN-A4-Seiten bestehende Anleitung (als deutschsprachiges Doc-File neben allen anderen relevanten Informationen unter [www.aelitha.com](http://www.aelitha.com) abrufbar) legt dafür Zeugnis ab.

Raumschiffbau, Erforschung von Technologien und astronomischen Phänomenen, Raumstationen. Zahlungsmittel, Kolonisierung, Handel, Diplomatie, Gefechte und Kriege gegen andere Spieler/Rassen, all das steht dem Teilnehmer bevor. Aber wie gesagt: 'Hie' geht es eben eher tiefgründig zu, und man hat ja auch genügend Zeit zum Überlegen. Wir werden uns übrigens in eine Aelitha-Partie einschreiben und Ihnen ru einem späteren Zeitpunkt berichten, wie es uns erging ... ljn)

## Aelitha



Aelitha: Die Wunder des Kosmos.